

直角三角形の外側に作る二等辺三角形による正三角形

直角三角形 ABC ( $\angle A = 90^\circ$ ) があり、これと同一平面上で  $\triangle ABC$  の外側に、辺 BC, CA, AB をそれぞれ底辺とする頂角  $120^\circ$  の二等辺三角形 PBC, QCA, RAB をつくる。

このとき、 $\triangle PQR$  が正三角形になることを示せ。

< '86 福井大 改 >

【戦略 1】

ひとまず、 $AB=c, BC=a, CA=b$ ,  $\begin{cases} PB=PC=p \\ QC=QA=q \\ RA=RB=r \end{cases}$  と長さを設定します。

$a, b, c$  と  $p, q, r$  の間には  $\begin{cases} a = 2p \sin 60^\circ = \sqrt{3}p \\ b = 2q \sin 60^\circ = \sqrt{3}q \\ c = 2r \sin 60^\circ = \sqrt{3}r \end{cases}$  という関係式が

成り立ちます。

この関係式がどこかで効いてくることを身構えつつ  $\triangle PQR$  の 3 辺 PQ, QR, RP

の長さに迫っていきます。

例えば、PQ の長さに迫りたければ、PQ を含む  $\triangle PCQ$  という三角形に注目し、余弦定理を考えたいところです。

加法定理、及び直角三角形の定義に注意しつつ計算を進めていきましょう。

QR については  $\triangle AQR$ , RP については  $\triangle BRP$  で余弦定理を用いて同様に計算していきます。

【解 1】

$AB=c, BC=a, CA=b$  とし

$$\begin{cases} PB=PC=p \\ QC=QA=q \\ RA=RB=r \end{cases}$$

とする。

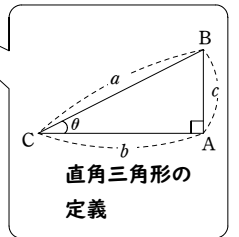
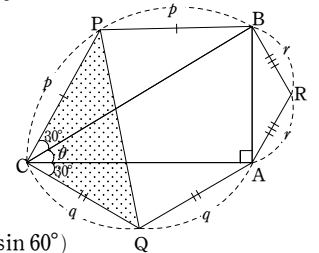
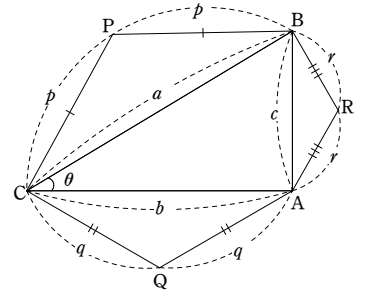
$\triangle PBC, \triangle QCA, \triangle RAB$  は頂角が  $120^\circ$  の二等辺三角形なので

$$\begin{cases} p = \frac{a}{\sqrt{3}} \\ a = 2p \sin 60^\circ = \sqrt{3}p \\ b = 2q \sin 60^\circ = \sqrt{3}q \\ c = 2r \sin 60^\circ = \sqrt{3}r \\ r = \frac{c}{\sqrt{3}} \end{cases} \dots \textcircled{1}$$

したがって、 $\angle ACB = \theta$  とすると、 $\angle PCQ = \theta + 60^\circ$

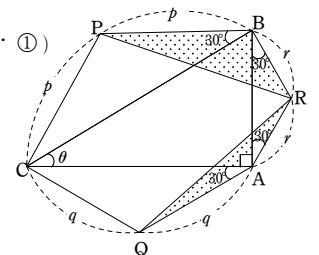
$\triangle PCQ$  で余弦定理を用いると

$$\begin{aligned} PQ^2 &= p^2 + q^2 - 2pq \cos(\theta + 60^\circ) \\ &= p^2 + q^2 - 2pq (\cos \theta \cos 60^\circ - \sin \theta \sin 60^\circ) \\ &= p^2 + q^2 - 2pq \left( \frac{b}{a} \cdot \frac{1}{2} - \frac{c}{a} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \right) \\ &= \frac{a^2}{3} + \frac{b^2}{3} - \frac{2ab}{3} \left( \frac{b - \sqrt{3}c}{2a} \right) (\because \textcircled{1}) \\ &= \frac{a^2}{3} + \frac{b^2}{3} - \frac{b(b - \sqrt{3}c)}{3} \\ &= \frac{1}{3} (a^2 + \sqrt{3}bc) \end{aligned}$$



$\triangle AQR$  で余弦定理を用いると

$$\begin{aligned} QR^2 &= q^2 + r^2 - 2qr \cos 150^\circ \\ &= \frac{b^2}{3} + \frac{c^2}{3} - 2 \cdot \frac{b}{\sqrt{3}} \cdot \frac{c}{\sqrt{3}} \cdot \left( -\frac{\sqrt{3}}{2} \right) (\because \textcircled{1}) \\ &= \frac{b^2}{3} + \frac{c^2}{3} + \frac{\sqrt{3}bc}{3} \\ &= \frac{1}{3} (b^2 + c^2 + \sqrt{3}bc) \\ &= \frac{1}{3} (a^2 + \sqrt{3}bc) (\because \text{三平方の定理}) \end{aligned}$$



$\triangle BRP$  で余弦定理を用いると

$$\begin{aligned} RP^2 &= r^2 + p^2 - 2rp \cos\{ (90^\circ - \theta) + 60^\circ \} \\ &= r^2 + p^2 - 2rp \cos(150^\circ - \theta) \\ &= r^2 + p^2 - 2rp (\cos 150^\circ \cos \theta + \sin 150^\circ \sin \theta) \\ &= r^2 + p^2 - 2rp \left( -\frac{\sqrt{3}}{2} \cdot \frac{b}{a} + \frac{1}{2} \cdot \frac{c}{a} \right) \\ &= \frac{c^2}{3} + \frac{a^2}{3} - 2 \cdot \frac{c}{\sqrt{3}} \cdot \frac{a}{\sqrt{3}} \cdot \frac{-\sqrt{3}b + c}{2a} \\ &= \frac{c^2}{3} + \frac{a^2}{3} + \frac{c(\sqrt{3}b - c)}{3} \\ &= \frac{1}{3} (a^2 + \sqrt{3}bc) \end{aligned}$$

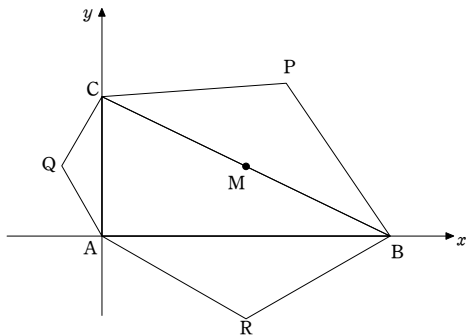
以上から、 $PQ^2 = QR^2 = RP^2$  であり、PQ, QR, RP は正の値ゆえ  $PQ = QR = RP$

よって、 $\triangle PQR$  は正三角形である。

【戦略 2】

直角を活かして座標を導入するのも一つの手です。

【解 2】



A を原点, B(b, 0), C(0, c) (b > 0, c > 0) と設定する。

線分 BC の中点を M とすると,  $M\left(\frac{b}{2}, \frac{c}{2}\right)$

直線 BC の方程式は,  $\frac{x}{b} + \frac{y}{c} = 1$  より, 直線 BC の法線ベクトルを

$\vec{n}$  とすると,  $\vec{n} = \begin{pmatrix} \frac{1}{b} \\ \frac{1}{c} \end{pmatrix}$  と表せる。

切片が分かっているなら  
この形で一発で出しましょう

方向 Get

$\vec{n}$  方向の単位ベクトル  $\vec{n}_e$  は

$$\vec{n}_e = \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|} = \frac{1}{\sqrt{\left(\frac{1}{b}\right)^2 + \left(\frac{1}{c}\right)^2}} \begin{pmatrix} \frac{1}{b} \\ \frac{1}{c} \end{pmatrix} = \frac{bc}{\sqrt{b^2 + c^2}} \begin{pmatrix} \frac{1}{b} \\ \frac{1}{c} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{c}{\sqrt{b^2 + c^2}} \\ \frac{b}{\sqrt{b^2 + c^2}} \end{pmatrix}$$

$$|\vec{MP}| = \frac{1}{\sqrt{3}} |\vec{CM}| = \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \frac{1}{2} \sqrt{b^2 + c^2}$$

大きさ Get

$$\text{よって, } \vec{MP} = \frac{\sqrt{b^2 + c^2}}{2\sqrt{3}} \vec{n}_e = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}c}{6} \\ \frac{\sqrt{3}b}{6} \end{pmatrix}$$

したがって,

$$\begin{aligned} \vec{AP} &= \vec{AM} + \vec{MP} \\ &= \begin{pmatrix} \frac{b}{2} \\ \frac{c}{2} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}c}{6} \\ \frac{\sqrt{3}b}{6} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \frac{3b + \sqrt{3}c}{6} \\ \frac{3c + \sqrt{3}b}{6} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\text{よって, } P\left(\frac{3b + \sqrt{3}c}{6}, \frac{3c + \sqrt{3}b}{6}\right)$$

また,  $Q\left(-\frac{c}{2\sqrt{3}}, \frac{c}{2}\right)$ ,  $R\left(\frac{b}{2}, -\frac{b}{2\sqrt{3}}\right)$  すなわち,

$$Q\left(-\frac{\sqrt{3}c}{6}, \frac{c}{2}\right), R\left(\frac{b}{2}, -\frac{\sqrt{3}b}{6}\right)$$

$$\begin{aligned} PQ^2 &= \left\{ \frac{3b + \sqrt{3}c}{6} - \left(-\frac{\sqrt{3}c}{6}\right) \right\}^2 + \left\{ \frac{3c + \sqrt{3}b}{6} - \frac{c}{2} \right\}^2 \\ &= \left( \frac{3b + 2\sqrt{3}c}{6} \right)^2 + \left( \frac{\sqrt{3}b}{6} \right)^2 \\ &= \frac{12b^2 + 12c^2 + 12\sqrt{3}bc}{36} \\ &= \frac{b^2 + c^2 + \sqrt{3}bc}{3} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} QR^2 &= \left\{ \frac{b}{2} - \left(-\frac{\sqrt{3}c}{6}\right) \right\}^2 + \left\{ -\frac{\sqrt{3}b}{6} - \frac{c}{2} \right\}^2 \\ &= \left( \frac{3b + \sqrt{3}c}{6} \right)^2 + \left( \frac{-\sqrt{3}b - 3c}{6} \right)^2 \\ &= \frac{12b^2 + 12c^2 + 12\sqrt{3}bc}{36} \\ &= \frac{b^2 + c^2 + \sqrt{3}bc}{3} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} RP^2 &= \left\{ \frac{3b + \sqrt{3}c}{6} - \frac{b}{2} \right\}^2 + \left\{ \frac{3c + \sqrt{3}b}{6} - \left(-\frac{\sqrt{3}b}{6}\right) \right\}^2 \\ &= \left( \frac{\sqrt{3}c}{6} \right)^2 + \left( \frac{3c + 2\sqrt{3}b}{6} \right)^2 \\ &= \frac{12b^2 + 12c^2 + 12\sqrt{3}bc}{36} \\ &= \frac{b^2 + c^2 + \sqrt{3}bc}{3} \end{aligned}$$

以上から,  $PQ^2 = QR^2 = RP^2$  であり, PQ, QR, RP は正の値ゆえ  
 $PQ = QR = RP$

よって,  $\triangle PQR$  は正三角形である。

【戦略 3】

$\vec{BC} = \begin{pmatrix} 0 \\ c \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} b \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -b \\ c \end{pmatrix}$  なので, これに垂直な方向のベクトル  $\vec{n}$  として

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} c \\ b \end{pmatrix}$$

として計算してもよいでしょう。

【解 3】 【解 2】 の部分的別解

$\vec{BC} = \begin{pmatrix} -b \\ c \end{pmatrix}$  であることから, 直線 BC の法線ベクトル  $\vec{n}$  として

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} c \\ b \end{pmatrix}$$

がある。

$\vec{n}$  方向の単位ベクトル  $\vec{n}_e$  は

$$\vec{n}_e = \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|} = \frac{1}{\sqrt{b^2 + c^2}} \begin{pmatrix} c \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{c}{\sqrt{b^2 + c^2}} \\ \frac{b}{\sqrt{b^2 + c^2}} \end{pmatrix}$$

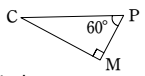
(以下【解 2】と同様)

【総括】

【解1】が自然だと思いますが、 $a, b, c, p, q, r$ を導入し、これらの関係式を自分で見出して進めるタフさは必要で、そのあたりのタフさは持つてほしいところです。

【解2】の座標設定はQ, Rの座標については実質困らないでしょう。

問題はPの座標ですが、ベクトルを繋いで $\overrightarrow{AP}$ を出すことでPの座標に辿り着くというビジョンはもちたいところです。

120°という条件の使い方については  と見て、  
 $|\overrightarrow{MP}| = \frac{1}{\sqrt{3}} |\overrightarrow{CM}|$  という形で扱いました。

$ax+by+c=0$  という直線の法線ベクトルが  $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  というのは常識にしておきましょう。

$ax+by+c=0$  上の任意の2点  $(p, q), (s, t)$  に

ついて

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} s-p \\ t-q \end{pmatrix} &= a(s-p) + b(t-q) \\ &= as + bt - (ap + bq) \\ &= -c - (-c) \\ &= 0 \end{aligned}$$

